

PRECAUCIONES

• Este disco contiene software para el sistema PLAYSTATION®3. Nunca lo use en otro sistema, pues podría llegar a dañarlo. • Este disco se ajusta a las especificaciones de PLAYSTATION®3 para el mercado PAL exclusivamente. No se puede utilizar en otras versiones de PLAYSTATION®3. • Lea con atención el Manual de Instrucciones del sistema PLAYSTATION®3 para garantizar un uso correcto. • Introduzca siempre el disco en el sistema PLAYSTATION®3 con la cara solicitada para la reproducción mirando hacia abajo. • Al manipular el disco, no toque la superficie. Sujételo por los extremos. • Mantenga el disco limpio y a salvo de arañazos. En caso de que la superficie se ensucie, pásela suavemente un trapo seco. • No deje el disco cerca de fuentes de calor o expuesto directamente a la luz del sol y tampoco en un ambiente con exceso de humedad. • No utilice discos que presenten formas irregulares, estén rotos, torcidos o hayan sido unidos con adhesivos. Provocarían el mal funcionamiento del sistema.

RECOMENDACIONES EN MATERIA DE SALUD

Juegue siempre en un entorno bien iluminado. Haga descansos frecuentes de al menos 15 minutos por cada hora de juego. Deje de jugar si experimenta mareos, náuseas, cansancio o dolor de cabeza. Las luces o formas luminosas parpadeantes y los patrones y formas geométricas pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Consulte a su médico antes de usar videojuegos si sufre de epilepsia o experimenta alguno de estos síntomas mientras juega: visión borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimiento involuntario, desorientación, confusión o convulsiones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de todo o parte de este producto y el uso no autorizado de marcas registradas puede constituir un acto delictivo. La PIRATERÍA perjudica a los consumidores, así como a los desarrolladores, editores y distribuidores. Si sospecha que este producto es una copia no autorizada, o tiene información sobre copias ilegales, póngase en contacto con el Servicio de atención al cliente a través de los números proporcionados al final de este manual.

SISTEMA DE CLASIFICACIÓN POR EDADES DE PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION)

El sistema de clasificación por edades PEGI protege a los menores frente a juegos que no son adecuados para su grupo de edad. TENGA EN CUENTA que no es un sistema de clasificación de dificultad del juego. El sistema de clasificación PEGI permitirá, tanto a los padres como a aquellos que compren juegos para niños, elegir los juegos que mejor se adapten a la edad del jugador al que van destinados. Dicha clasificación comprende tres partes. La primera parte indica la edad:



La segunda parte está formada por iconos que indican el tipo de contenido del juego. Aparecerán diferentes iconos según el juego. La clasificación por edades del juego refleja la intensidad de su contenido. Los iconos son:



VIOLENCIA



LENGUAJE SOEZ



MIEDO



SEXO O DESNUDEZ



DRUGAS



DISCRIMINACIÓN



JUEGOS DE AZAR

La tercera parte es un icono que indica si es posible el juego online. Este icono solo puede ser utilizado por proveedores de juegos online que se hayan comprometido a mantener unos estándares que incluyen la protección de los menores en el juego online:



Si desea más información, visite
<http://www.pegi.info>

Si desea los números de teléfono de Atención al Cliente, consulte la parte final de manual.

ACTUALIZACIONES DEL SOFTWARE DEL SISTEMA

Si deseas más información sobre cómo realizar actualizaciones del software del sistema para el sistema PLAYSTATION®3, visita eu.playstation.com/ps3 o consulte el documento de Referencia rápida de PS3™.



CONTROL PARENTAL

Este juego tiene un Nivel de Control Parental preestablecido que se basa en su contenido. Puede modificar el Nivel de Control Parental de la PLAYSTATION®3 para impedir la reproducción de material con un nivel más alto que el establecido en el sistema PS3™. Si desea más información, consulte el manual de instrucciones del sistema PS3™.

Este producto sigue el sistema de clasificación por edades PEGI. Las marcas de clasificación por edades PEGI y la descripción de contenidos se muestran en el embalaje del producto (excepto donde, por ley, se apliquen otros sistemas de clasificación). A continuación, se muestra la correspondencia entre el sistema de clasificación por edades PEGI y el Nivel de Control Parental:

NIVEL DE CONTROL PARENTAL	GRUPO DE EDAD - PEGI
9	18+
7	16+
5	12+
3	7+
2	3+

INFORME DE INCIDENCIAS

Si eres objeto de cualquier situación que consideres inadecuada, inaceptable o ilegal mientras juegas online, ponte en contacto con nosotros en la siguiente dirección: <http://ps3reporting.com>

BCES-00004

PARA USO DOMESTICO SOLAMENTE: Este software dispone de licencia para su uso en sistemas autorizados PLAYSTATION®3 solamente. Queda prohibido cualquier acceso, uso o transferencia no autorizados al producto o su derecho de autor y marca registrada correspondientes. Consulte sus derechos completos de uso en <http://eu.playstation.com/terms>. Derechos de Programas de Biblioteca ©1997-2007 Sony Computer Entertainment Inc. cedidos exclusivamente a Sony Computer Entertainment Europe (SCEE). QUEDA PROHIBIDA LA REVENTA O ALQUILER A MENOS QUE ESTE EXPRESAMENTE AUTORIZADO POR SCEE. Son necesarios el servicio de banda ancha en Internet y la cuenta a PLAYSTATION®Network. PLAYSTATION®Network está sujeta a las condiciones de uso y puede que no esté disponible, consulte <http://eu.playstation.com/terms>. Los jugadores menores de 18 años necesitan permiso paterno. Licencia para su venta sólo en Europa, Oriente Medio, Africa y Océania.

"PS", "PLAYSTATION", "PS3" and "SIXAXIS" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PS" is a registered trademark of Sony Corporation. "Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. Lair™ ©2006-2007 Sony Computer Entertainment America Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Factor 5. Lair is a trademark of Sony Computer Entertainment Europe. Made in Austria. All rights reserved.




EL DESPERTAR DE LOS VOLCANES

Nadie sabe cuánto tiempo habían vivido los Antiguos antes de la División. La historia nos dice que la gente vivía en armonía, unida por una única fe.

Pero cuando los volcanes despertaron, sus ríos fundidos dejaron la tierra marcada e hicieron el aire irrespirable. Con todo lo devastadora que fue su llegada, los volcanes desataron un mal todavía más poderoso sobre la gente: el miedo. Al no tener la ciencia ninguna explicación para estos desastrosos cambios, aparecieron escuelas religiosas rivales que dividieron a la sociedad. Muchos comenzaron a temer que los volcanes eran un castigo divino.



Un grupo, los mokais, forjó su civilización en el fuego y en el hielo del norte, mientras que otro, los asylios, se asentó en las protectoras montañas del sur. Aquí, alejados del avance del humo y de la lava, los asylios se convirtieron en un modelo cultural y de aprendizaje, arrojando luz sobre un mundo sumergido en las sombras.

Envidiada por los mokais, Asylia confió en el coraje de su Guardia Aérea para proteger sus muros ante las invasiones. En este mundo consumido por las disputas, había una creencia que todos compartían: que aquel que controlase los cielos, dominaría la tierra.







INICIO

Configura el sistema de entretenimiento informático PLAYSTATION®3 de acuerdo a las instrucciones de su manual de Referencia rápida. Al inicio, la luz del indicador I/⏻ (espera) se iluminará de color rojo para indicar que el sistema PLAYSTATION®3 se encuentra en el modo en espera. Pulsa el botón I/⏻ (espera)/RESET (reinicio) y la luz del indicador I/⏻ (espera) se volverá de color verde.





Introduce el disco de Lair™ en la ranura para disco con la parte de la etiqueta orientada hacia arriba. Selecciona el icono  desde el menú principal. Aparecerá una imagen en miniatura del software. Pulsa el botón  para que comience la carga. No insertes ni extraigas accesorios cuando el sistema esté encendido. Consulta el manual de Referencia rápida del sistema PLAYSTATION®3 para obtener más información sobre la configuración y la recarga del mando inalámbrico SIXAXIS™. Asegúrate de que hay suficiente espacio libre en el disco duro antes de que comience la carga.

NOTA: la información de este manual era correcta en el momento de mandarse a la imprenta, pero puede que se hayan producido pequeños cambios en el desarrollo posterior del producto. Todas las capturas de pantalla han sido extraídas de la versión inglesa del producto.

USO DE LAS PANTALLAS DE MENÚ





Pulsa  o  para resaltar una opción y pulsa el botón  para confirmar. Pulsa  o  para ajustar una opción o pulsa el botón  para volver a la pantalla anterior.

BOTONES DE DIRECCIÓN – MOVIMIENTO

En este manual, , ,  y  etc. se usan para indicar solamente la dirección de los botones de dirección, a menos que se indique lo contrario.

CONTROLES PREDETERMINADOS

A PIE

Joystick izquierdo
Joystick derecho
 (mantener) + joystick derecho
Botón 
Botón  (inicio)
Botón  (selección)

Movimiento
Girar cámara
Vista en primera persona
Montar en el dragón
Pausa / ver objetivos
Activar perspectiva de cámara

SOBRE UN DRAGÓN

EN EL AIRE

Joystick izquierdo ↑ / ↓


Joystick izquierdo ← / →

Joystick derecho ↓



Joystick derecho ← / →

↑


↓


Botón  (pulsar repetidamente)



Botón 



Botón  + botón 


Botón 

Botón  (mantener)


Botón  (mantener)

Botón  / botón 

Botón  + botón 

Botón  (mantener)

Botón  (inicio)

Botón  (selección)

Panorámica/inclinar cámara

Girar cámara

Mirar atrás

Girar cámara

Modo furia

Visión de furia

Acelerar

Ataque de golpe

Iniciar combate*

Bola de fuego

Llamarada

Fijar objetivo

Decelerar

Aterrizar/despegar

Ver objetivos

Pausa/ver objetivos

Activar campo de vista


* Para obtener más información sobre los combates y sobre los ataques de combo de combate, consulta la sección "Combate" que aparece más adelante en este manual.

EN TIERRA

Joystick izquierdo


Joystick derecho ← / →

Joystick derecho ↑ (mantener)



Botón  (pulsar repetidamente)

Botón 


Botón 

Botón  (mantener)

Botón 

Botón  + botón 

Botón  (inicio)

Botón  (selección)

Mover el dragón

Girar cámara

Vista en primera persona

Correr

Golpear

Bola de fuego

Llamarada

Alimentar

Aterrizar/despegar

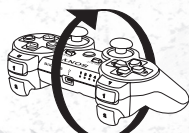
Pausa/ver objetivos

Activar campo de vista

CONTROLES SENSIBLES AL MOVIMIENTO

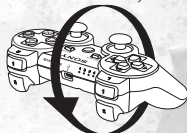
SOBRE UN DRAGÓN EN EL AIRE

Inclinar arriba



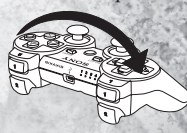
Ascender

Inclinar abajo



Descender

Inclinar izquierda



Inclinarse hacia la izquierda

Inclinar derecha



Inclinarse hacia la derecha

Mover izquierda



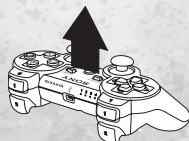
Ataque de golpe hacia la izquierda

Mover derecha



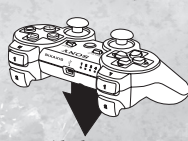
Ataque de golpe hacia la derecha

Mover arriba



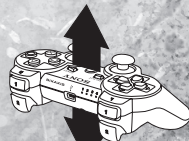
Maniobra de 180 grados

Mover abajo



Abalanzarse

Mover arriba/abajo (rápido)



Ataque de desgarrar y arrancar (junto a un enemigo)

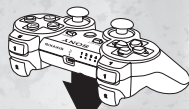
EN TIERRA

Mover izquierda/
derecha



Golpear

Mover abajo



Asaltar

LA PANTALLA DE JUEGO

Indicador de moral

Indicador de furia

Contador de masacre



Indicador de
objetivo de
misión

Indicador de
salud

Indicador
de salud
del enemigo

MENÚ PRINCIPAL

Elige Inicio, Opciones, Extras o Red Lair.



INICIO

PANTALLA SELECCIONAR PARTIDA

Selecciona una ranura vacía para empezar una nueva aventura de Lair™ desde el principio o selecciona una partida guardada anteriormente y retoma la acción. Pulsa ◀ o ▶ para seleccionar la partida que elijas y pulsa el botón ⓧ para confirmar. Alternativamente, pulsa ↓ para resaltar “Borrar ranura” y pulsa el botón ⓧ para borrar una partida guardada.

PANTALLA SELECCIONAR MISIÓN

Cuando hayas seleccionado una ranura de partida, aparecerá la pantalla Selección de misión, que te ofrece una visión desde los ojos de un dragón de un mapa de tamaño natural. Pulsa ◀ o ▶ para seleccionar una misión nueva o una anterior y pulsa el botón ⓧ para confirmar. Cada misión consecutiva está bloqueada hasta que se haya completado la anterior.

Consejo: inclina el mando inalámbrico SIXAXIS™ hacia la izquierda o hacia la derecha para navegar por el mapa.

OPCIONES

Selecciona y ajusta varias opciones del juego, incluyendo el volumen de la Música, Rotación de la cámara, Subtítulos y Brillo de la pantalla.

EXTRAS

Accede a contenido exclusivo que desbloquearás a medida que se desarrolla la historia de Lair™, incluyendo un video especial “Cómo se hizo”, Galerías de diseños y Sala de conciertos.

LAIR™ ONLINE

Consulta los marcadores online globales para ver cuál es tu clasificación en comparación con otros jugadores.

NOTA: para ver los récords globales, el sistema PLAYSTATION®3 debes tener una conexión de Internet de banda ancha y debes haber iniciado sesión en PLAYSTATION®Network.

MENÚ DE PAUSA

Pulsa ◀ o ▶ para ver los objetivos de la misión actual o un recordatorio de los ataques de combo de combate* especiales. Pulsa ↑ o ↓ para seleccionar Continuar, Opciones o Abortar misión y pulsa el botón ⓧ para confirmar.

* Para obtener más información sobre los ataques de combo de combate, consulta la sección “Combate” más adelante en este manual.



JUGAR

BASES DEL COMBATE

La Guardia Aérea montada en dragones de Asylia ha prometido defender a su gente a toda costa. Estos audaces guerreros no son ajenos al conflicto, pero nunca antes la batalla había sido tan feroz, ni el riesgo tan alto. Las siguientes nociones tácticas, de ser seguidas, pueden a la postre marcar la diferencia entre la vida y la muerte. Tómate unos minutos para practicar y aclimatarte antes de aventurarte en los letales cielos de Lair™.

USO DEL MANDO INALÁMBRICO SIXAXIS™

Lair™ realiza un uso casi exclusivo de la función de detección de movimiento del mando inalámbrico. Cuando estés en el aire, inclina y mueve el mando inalámbrico en varias direcciones para ascender, descender, ladearte y atacar. Sería buena idea pasar cierto tiempo entrenándote para las misiones en los terrenos de prueba de las Tierras Oscuras antes de dar el salto al fragor del combate.

Consejo: puedes volver a los terrenos de prueba de las Tierras Oscuras para ejercitarte más en profundidad cuando hayas completado la primera misión de entrenamiento.

CONTROL DE FIJACIÓN

Mantén pulsado el botón **L1** o el botón **R1** para apuntar y fijar el blanco sobre un enemigo. Si hay un enemigo al alcance, un círculo blanco lo rodeará. Cuando haya sido fijado, el círculo blanco se volverá rojo y el enemigo permanecerá visible siempre que se mantenga la fijación. Fija el blanco sobre los enemigos para dispararles bolas de fuego desde lejos o para intentar un ataque de golpe.

ATAQUE CON FUEGO

La fuerza de la potencia de fuego de un dragón queda determinada por los periodos de descanso entre cada bola de fuego. Realiza una pausa para recargar entre los disparos para que las bolas de fuego causen más daño.

ATAQUE DE DESGARRAR Y ARRANCAR

Algunos objetos y enemigos requieren ataques de desgarrar y arrancar. Cuando se indique, mueve el mando inalámbrico hacia arriba y hacia abajo rápidamente para despedazar al desgraciado objetivo.



ATAQUE DE GOLPE

Fija el blanco sobre un enemigo para lanzar un ataque de golpe. Los dragones con poca salud pueden ser destruidos con un único ataque de golpe, mientras que las bestias más fuertes necesitan numerosos ataques de golpe desde ambos lados.

COMBATE

El combate es una importante maniobra en la lucha en el aire, iniciando una secuencia de batalla a zarpazos con el dragón enemigo. El combate puede producirse de dos maneras:

COMBATE AUTOMÁTICO

Fija el blanco sobre un enemigo e intenta un ataque de golpe. Si el dragón rival es suficientemente fuerte, el ataque se convertirá automáticamente en un combate.

COMBATE MANUAL

Fija el blanco sobre un enemigo e intenta un ataque de golpe. Cuando el ataque haya comenzado, pulsa el botón **▲** para entrar en un combate.

CONTROLES DE COMBATE

Botón **L1**/botón **R1**/botón **L2**/botón **R2**

Bloquear

Botón **×**/botón **○**

Dar zarpazos

Botón **▲**

Morder

Botón **■**

Llamarada

ATAQUES DE COMBO DE COMBATE

Los dragones pueden desatar unos cuantos ataques de combo de combate, que primero debes desbloquear ganando medallas*. Cuando un ataque de combo de combate esté disponible, podrás ejecutarlo durante una pelea si pulsas la secuencia de botones correcta. ¡Asegúrate de comprobar el menú de pausa para ver todos los ataques de combo de combate disponibles!

* Para obtener más información, consulta la sección “Medallas” más adelante en este manual.

ATAQUES EN TIERRA

Los dragones son igual de letales tanto en tierra como en el aire. Para aterrizar, acércate al suelo y pulsa el botón **L2** y el botón **R2** a la vez. Cuando estés en el suelo, pulsa el botón **■** una vez para disparar una bola de fuego o mantén pulsado el botón **■** para crear una llamarada. Pulsa el botón **○** o mueve el mando inalámbrico hacia la izquierda o hacia la derecha para golpear a un enemigo.

ALIMENTARSE

Un dragón puede matar y alimentarse con las tropas enemigas en el suelo para rellenar su indicador de salud. Pulsa el botón **▲** una vez para morder a un enemigo y mantén pulsado el botón **▲** para alimentarse.

MEDIDOR DE FURIA

Al derrotar enemigos y destruir sus armas conseguirás rellenar el indicador de furia. Puedes usar la furia de dos maneras:

MODO FURIA

Cuando se haya llenado el indicador de furia, pulsa **↑** para activar el modo furia y ralentizar en gran medida a los dragones enemigos. Durante el modo furia, se acumula masacre* al causar daños. Sin embargo, el modo furia también consumirá el indicador de furia y se desactivará cuando éste se haya vaciado.

* Para obtener más información, consulta la sección "Masacre" más adelante en este manual.

VISIÓN DE FURIA

Mantén pulsado **≤** para activar la visión de furia y distinguirás fácilmente a los enemigos de los compañeros de la Guardia Aérea. Los enemigos aparecen en rojo brillante y la Guardia Aérea en blanco y negro. Si la visión de furia se activa al mismo tiempo que el modo furia, la vista cambiará a una perspectiva en primera persona. Inclina el mando inalámbrico en cualquier dirección para mirar alrededor. Seguirás disponiendo de la habilidad para fijar blancos, golpear y disparar bolas de fuego.

MASACRE

Todo lo que mates o destruyas genera masacre. Los niveles de masacre altos te ayudarán a rellenar el indicador de furia y también obtendrás medallas al completar una misión. Se pueden crear multiplicadores de masacre al realizar cadenas de ataques o al destruir a múltiples enemigos dentro de un límite de tiempo. También se pueden conseguir multiplicadores de masacre en el modo furia.

DERRIBOS



A menudo será necesario enfrentarse a los jinetes de los dragones enemigos en un feroz combate cuerpo a cuerpo. Al ejecutar un derribo, sigue los iconos de botones que se muestran en pantalla y los movimientos del mando inalámbrico para conseguir completar con éxito el ataque. Para iniciar un derribo, el indicador de furia debe estar lleno. Puedes realizar un derribo de dos modos:

DERRIBO AUTOMÁTICO

Activa el modo furia, fija el blanco sobre un enemigo e inicia un ataque de golpe. Si el dragón enemigo sobrevive al golpe inicial, el ataque pasará automáticamente a un derribo.

DERRIBO MANUAL

Activa el modo furia, fija el blanco sobre un enemigo e inicia un ataque de golpe. Cuando comience el ataque, pulsa el botón **△** para entrar manualmente en un derribo.

BOMBARDEO



Cuando estés en el aire, los dragones pueden agarrar a enemigos en tierra u objetos con sus garras y usarlos a modo de proyectil o bomba. Pulsa el botón **L1** para fijar el blanco sobre un objetivo y pulsa el botón **△** para recogerlo. Pulsa el botón **△** de nuevo para lanzar o soltar un objeto. Aparecerá un círculo blanco sobre el suelo, indicando la posición sobre la que impactará el proyectil.

Consejo: cuando estés en el aire, recoge tropas enemigas y pulsa el botón **△** para alimentarte y rellenar el indicador de salud.

DATOS ESENCIALES SOBRE LA GUARDIA AÉREA

OBJETIVOS DE LA MISIÓN

Los deberes de la Guardia Aérea son amplios. Cada misión conlleva unos cuantos objetivos que deben ser cumplidos, desde destruir campamentos de ejércitos enemigos y hundir barcos del rival hasta proteger vitales caravanas de suministros. Pulsa el botón **R3** o el botón **Start** (inicio) para comprobar los objetivos de la misión actual.

INDICADOR DEL OBJETIVO DE LA MISIÓN

El indicador del objetivo de la misión (IOM) es una punta de flecha que ayuda a localizar el objetivo actual. El IOM apuntará constantemente en dirección a un objetivo de misión y cambiará de color y de tamaño indicando la proximidad a él. Si el IOM está rojo o naranja y su base es estrecha, el objetivo se encuentra lejos. Si el IOM es amarillo y su base es ancha, el objetivo está cerca.

MORAL

A veces, la moral de las tropas de tierra de Asylia necesita un aliciente. Cuando sea necesario, aparecerá el indicador de moral. El azul representa a los mokais y el rojo representa a los asylianos. Al alentar a las tropas de tierra, derrotar al enemigo y cumplir objetivos, es posible influir en la moral de modo que, al final, se mejora la determinación de los ejércitos de Asylia y se ayuda a cambiar el devenir de la batalla.

MEDALLAS

Puedes ganar medallas tras completar con éxito misiones y su valor queda determinado por la actuación en combate. Medallas de bronce, de plata, de oro y de platino te aguardan. Acumula estas medallas para desbloquear ataques de combo de combate esenciales.

For PLAYSTATION®3 support, visit playstation.com or refer to the telephone list below:

Customer Service Numbers

Australia	1300 365 911* <small>*(Calls charged at local rate.)</small>	Malta	23 436300 <small>Local rate.</small>
Österreich	0820 44 45 40** <small>** (0,116 Euro/Minute.)</small>	Nederland	0495 574 817 <small>Interlokale kosten.</small>
Belgique/België/Belgien	011 516 406 <small>Tarif appel local / Lokale kosten</small>	New Zealand	09 415 2447 <small>National Rate.</small>
Česká republika	222 864 111 <small>Po - Pa 9:00 - 17:00 Sony Czech. Tarifováno dle platných telefonních sazeb. Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111</small>		0900 97669* <small>*(Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute.)</small>
	283 871 637 <small>Po - Pa 10:00 - 18:00 Help Line Tarifováno dle platných telefonních sazeb.</small>	Norge	81 55 09 70 <small>0.55 NOK i startavgift og deretter 0.39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man-fredag 15-21; Lør-søndag 12-15</small>
Danmark	70 12 70 13 <small>support@dk.playstation.com Man-fredag 18-21; Lør-søndag 18-21</small>	Portugal	707 23 23 10** <small>** Serviço de Atendimento ao Consumidor/ Serviço Técnico.</small>
Suomi	0600 411 911 <small>0.79 Euro/min + pvm fi-hotline@nordiskfilm.com maanantai - perjantai 15-21</small>	España	902 102 102 <small>Tarifa nacional</small>
France	0820 31 32 33 <small>prix d'un appel local - ouvert du lundi au samedi</small>	Россия	+7 (095) 238-3632
Deutschland	01805 766 977** <small>** (0,12 Euro/minute)</small>	Sverige	08 587 822 25 <small>support@se.playstation.com Mån-Fre 15-21, Lör-söndag 12-15</small>
Ελλάδα	00 32 106 782 000** <small>**Εθνική Χρυσή</small>	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 <small>Tarif appel national / Nationaler Tarif / Tariffa Nazionale</small>
Ireland	0818 365065 <small>All calls charged at national rate.</small>	UK	08705 99 88 77 <small>National rate. Calls may be recorded for training purposes</small>
Italia	199 116 266 <small>Lun/Ven 8:00 - 18:30 e Sab 8:00 - 13:00: 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto</small>		



La presencia de este símbolo sobre alguno de nuestros productos eléctricos o embalajes de presentación, significa que tales productos no deben tratarse como residuos domésticos convencionales en Europa. Para garantizar el tratamiento adecuado de este tipo de residuos, deshágase de los mismos conforme a las leyes locales pertinentes o según los requisitos de desecho de equipamientos eléctricos. Al tomar esta iniciativa, estará ayudando a preservar los recursos naturales y a mejorar los estándares de protección ambiental en lo que respecta al tratamiento de residuos eléctricos.